

EVAKUAČNÍ PLÁN / EVACUATION PLAN



Je-li hra přerušena Soutěžním výborem s ohledem na pravidlo 6-8: „Přerušení hry, obnovení hry“, bude uplatněn následující postup:

1. Při přerušení hry z důvodů nebezpečné situace bude přerušeno oznámeno dlouhým zvukovým signálem sirénou/houkačkou. Hráči musí okamžitě přerušit hru a uchýlit se co nejrychleji do nejbližšího úkrytu podle níže uvedené tabulky, a to podle místa/zóny, kde se právě nachází. V případě neuposlechnutí je hráč diskvalifikován.
2. V případě přerušení hry pro nepříznivé počasí, nezpůsobilý stav hřiště nebo tmou bude přerušeno oznámeno třemi přerušnými signály sirénou/houkačkou (viz. pravidlo 6 - 8, b).
3. Hra bude obnovena ihned, jakmile to situace na hřišti dovolí. Signálem pro obnovení hry jsou dva krátké zvukové signály sirénou/houkačkou (viz. pravidlo 6 - 8, d).



If the play is suspended by the Committee according to the Rule 6-8 “Discontinuance of Play; Resumption of Play” the following procedure shall apply:

1. If the game is suspended due to a dangerous situation it will be signaled by one prolonged sound signal via a warning horn. Players must stop the play immediately and retract to the nearest hiding place according to the table below and their actual position on the course. If the player fails to do so he will be disqualified.
2. If the game is suspended due to adverse weather conditions, unplayable course or darkness it will be signaled by three consecutive sound signals via a warning horn (Rule 6 - 8, b).
3. The game will be resumed as soon as the situation allows for it. The signal for resumption of play will be two short sounds signals via a warning horn (Rule 6 - 8, d).



- A** Klubovna / Clubhouse
- B** Železniční podjezd / Railway underpass

Jamka/Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Odpaliště/Tee	A	A	A	B	B	B	B	B	A
Dráha/Fairway	A	A	B/A	B	B	B	B	A/B	A
Jamkoviště/Green	A	A	B	B	B	B	B	A	A